



Professional HD Action Cameras

DRIFT GHOST X LIVE STREAM GUIDE Nederlandstalige vertaling

www.driftnnovation.com

Version 1.0

Vertaling door www.ADREN.eu
een Drift Specialized Webshop

Download the 'Drift Life' App
from the App Store and Google Play:



Getting Started 3

Ermee beginnen

Sign In..... 5

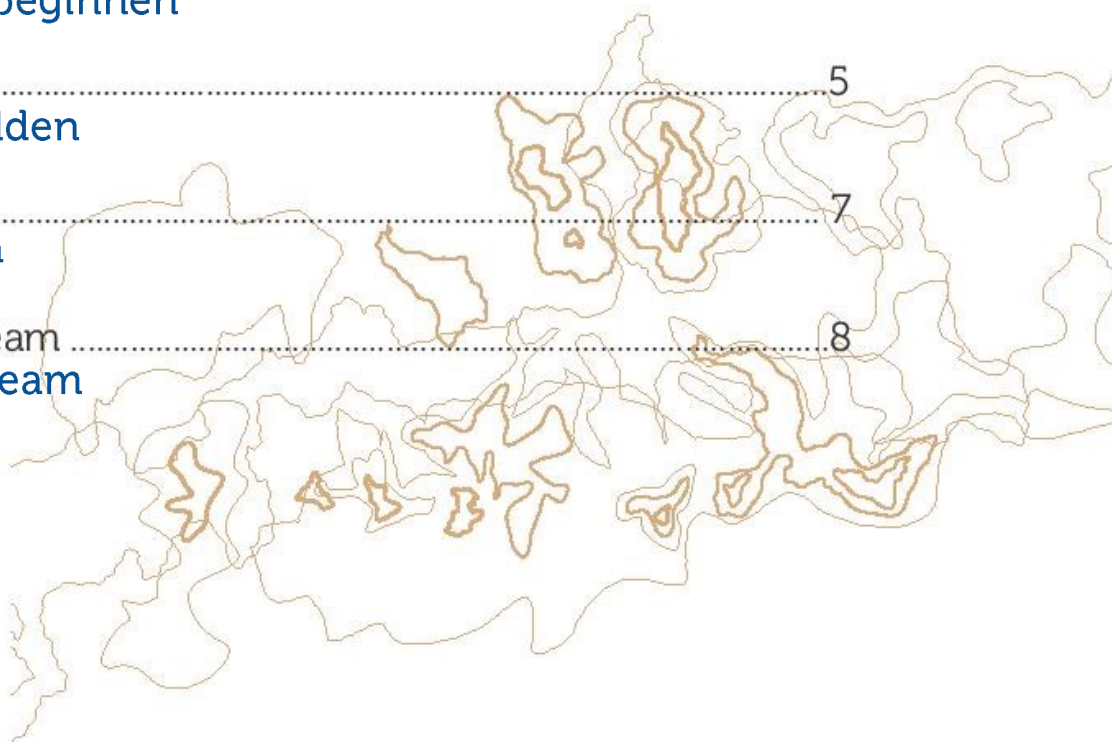
Aanmelden

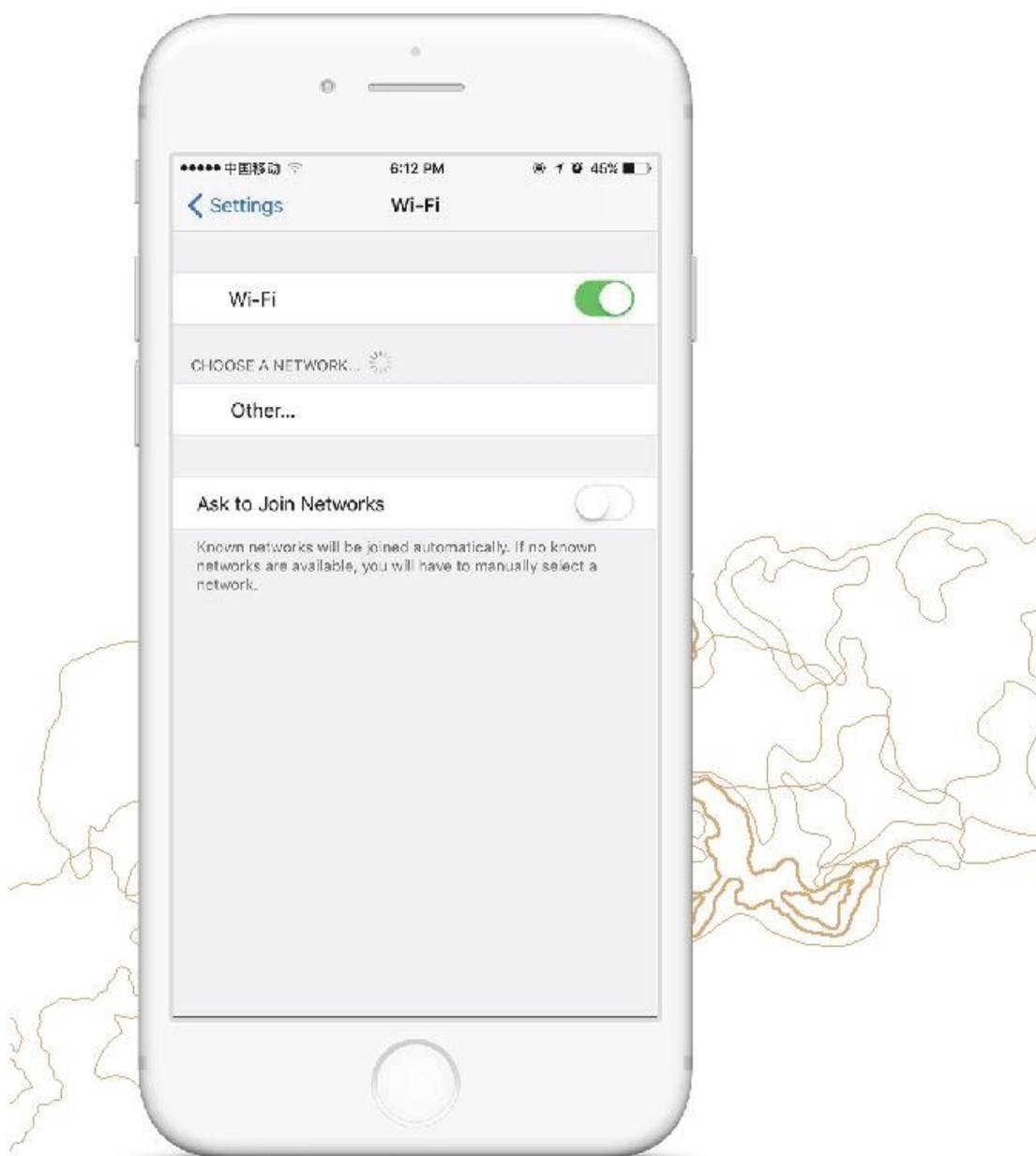
Camera 7

Camera

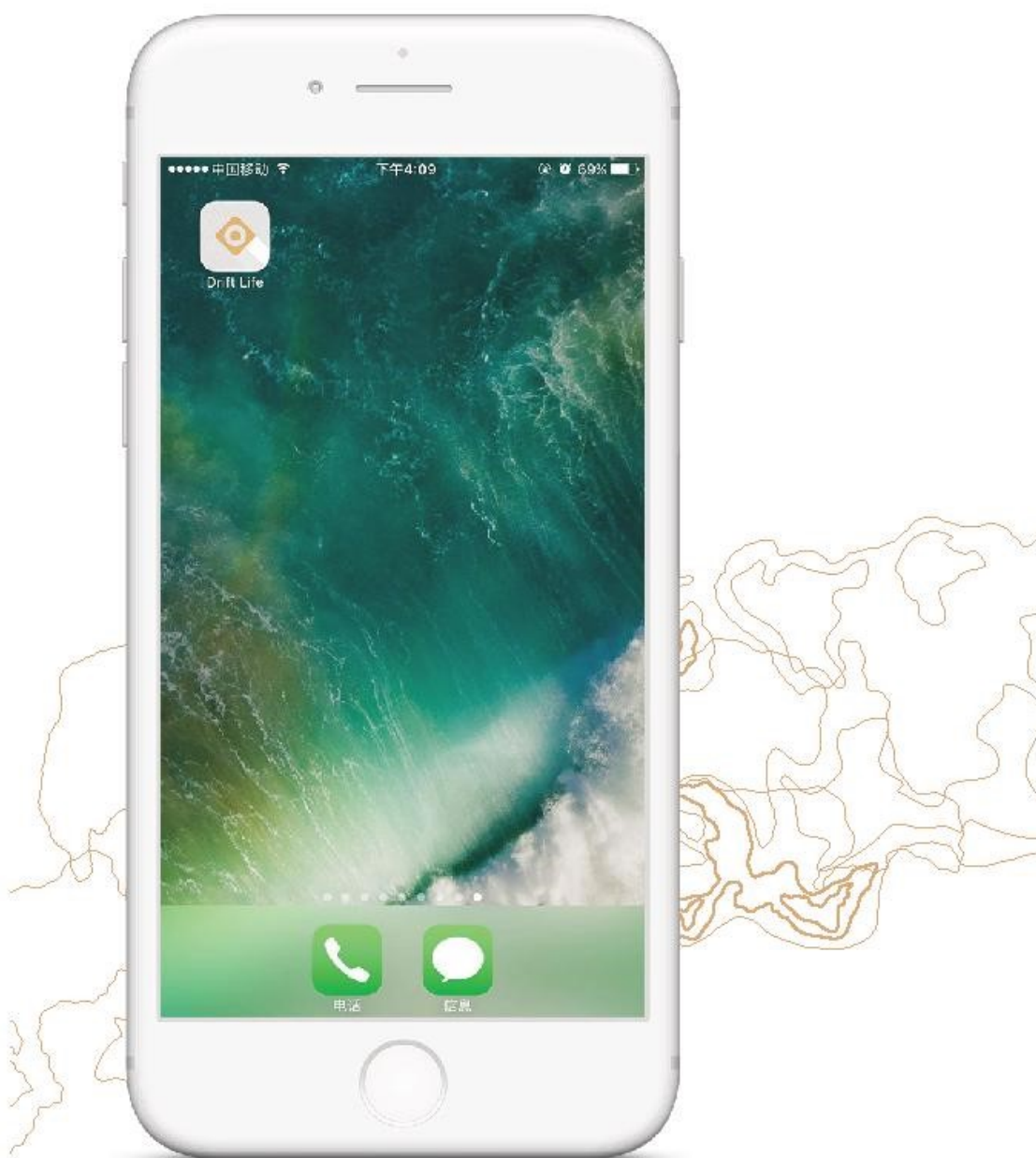
Live Stream 8

Live Stream

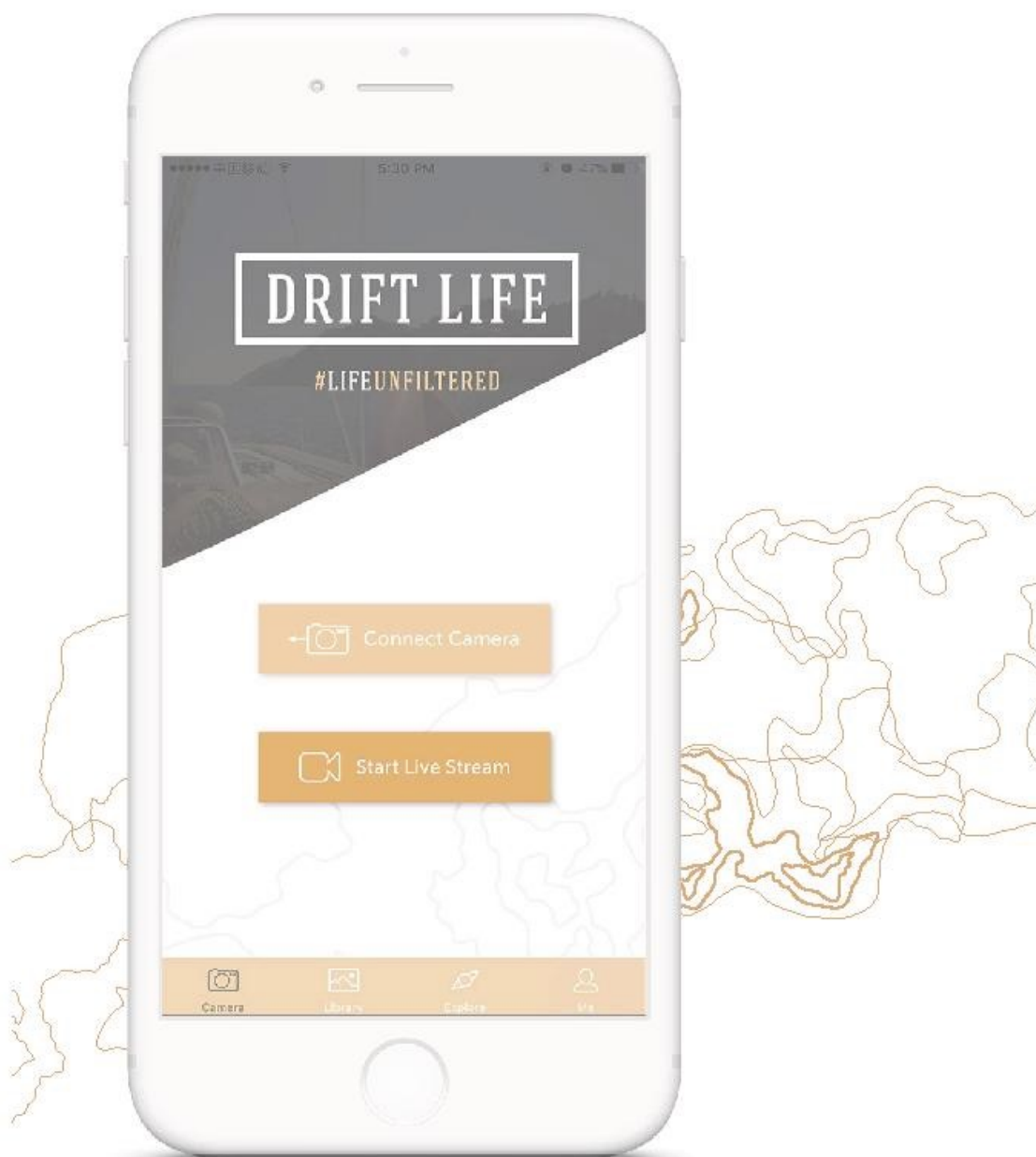




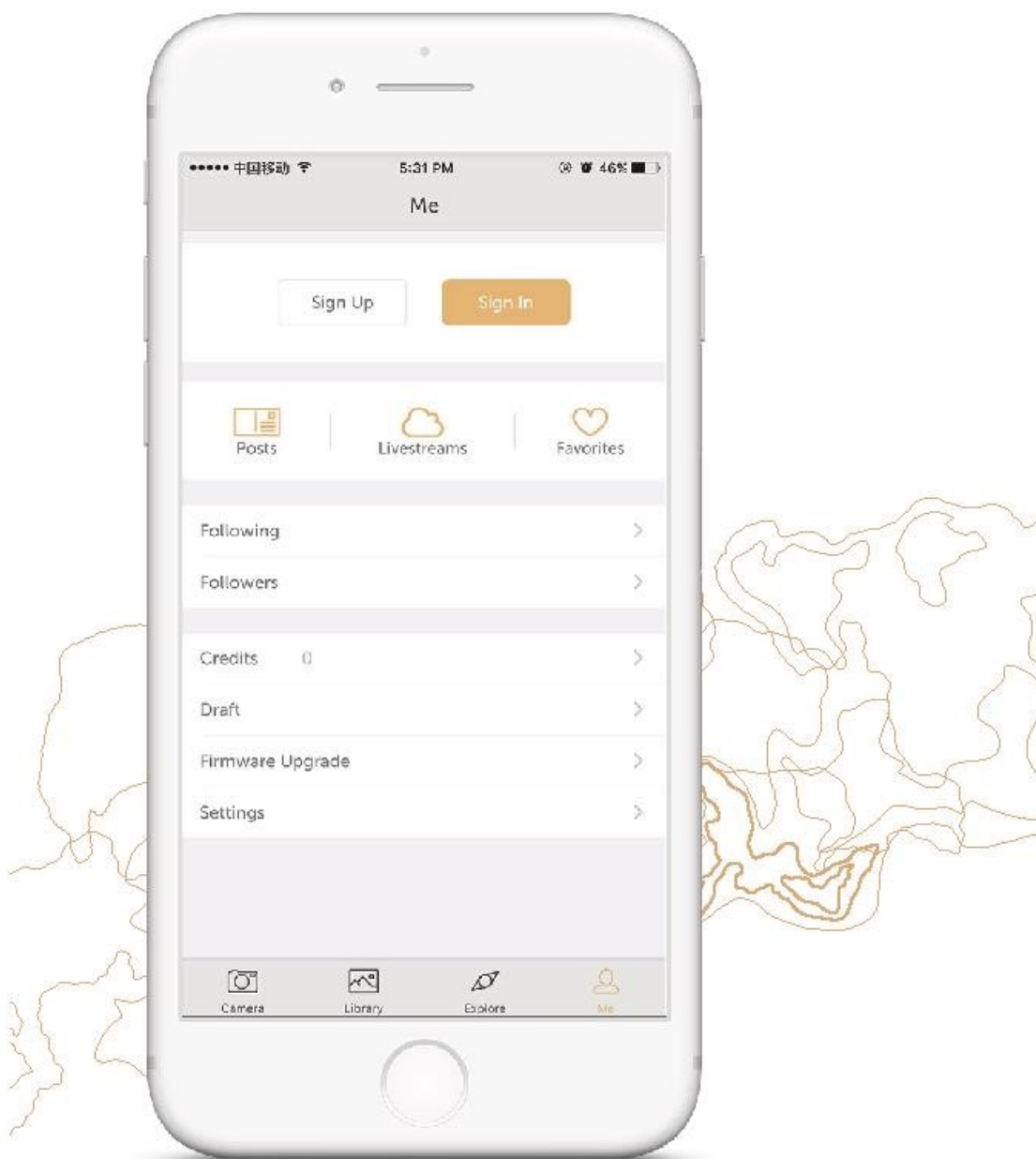
Voordat u uw Drift Life live stream instelt, moet u ervoor zorgen dat het wifi-netwerk van uw mobiele apparaat is verbonden met een beschikbaar netwerk



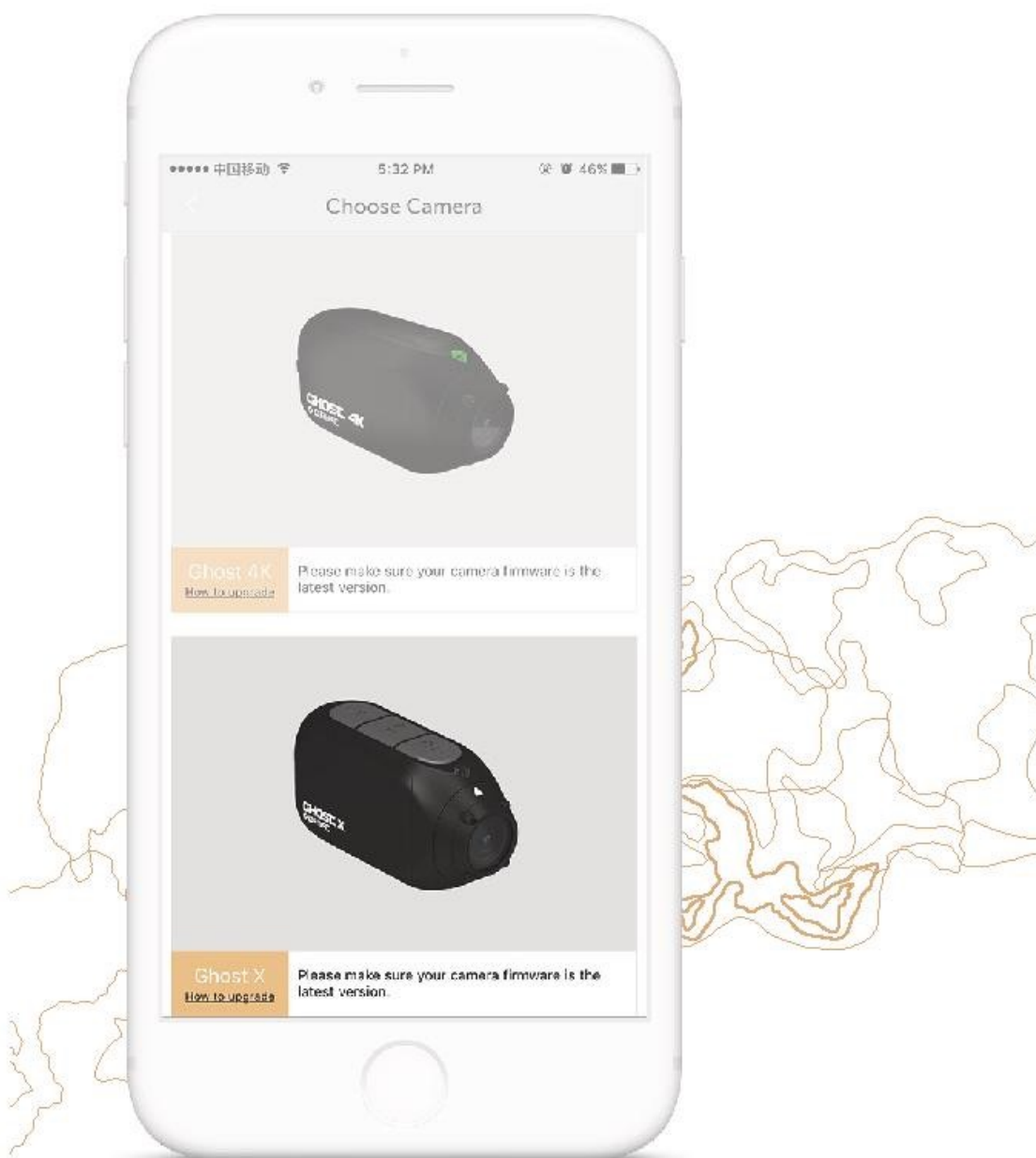
Start Drift Life



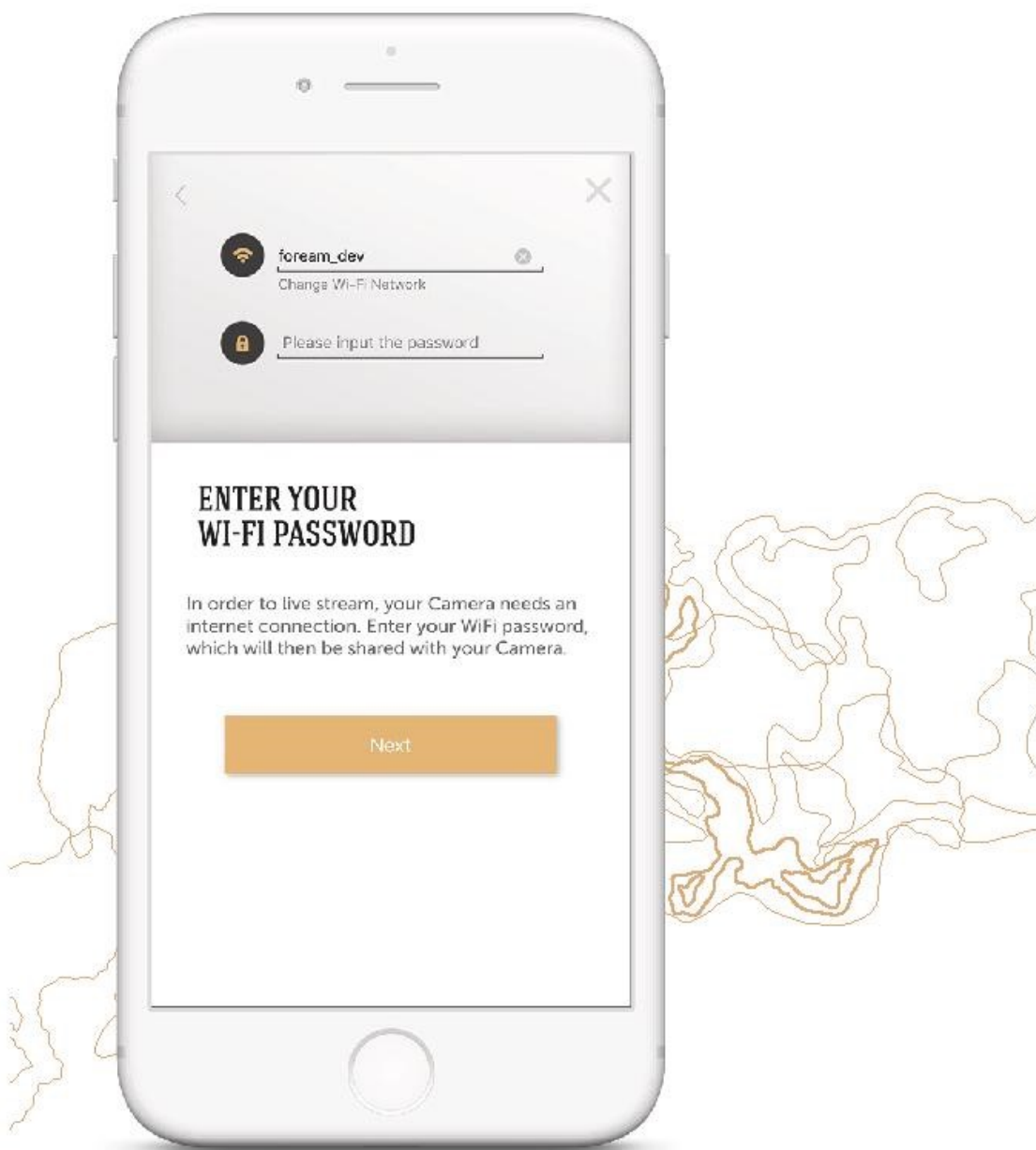
**Selecteer vanaf de startpagina
de 'Start Live Stream'-knop**



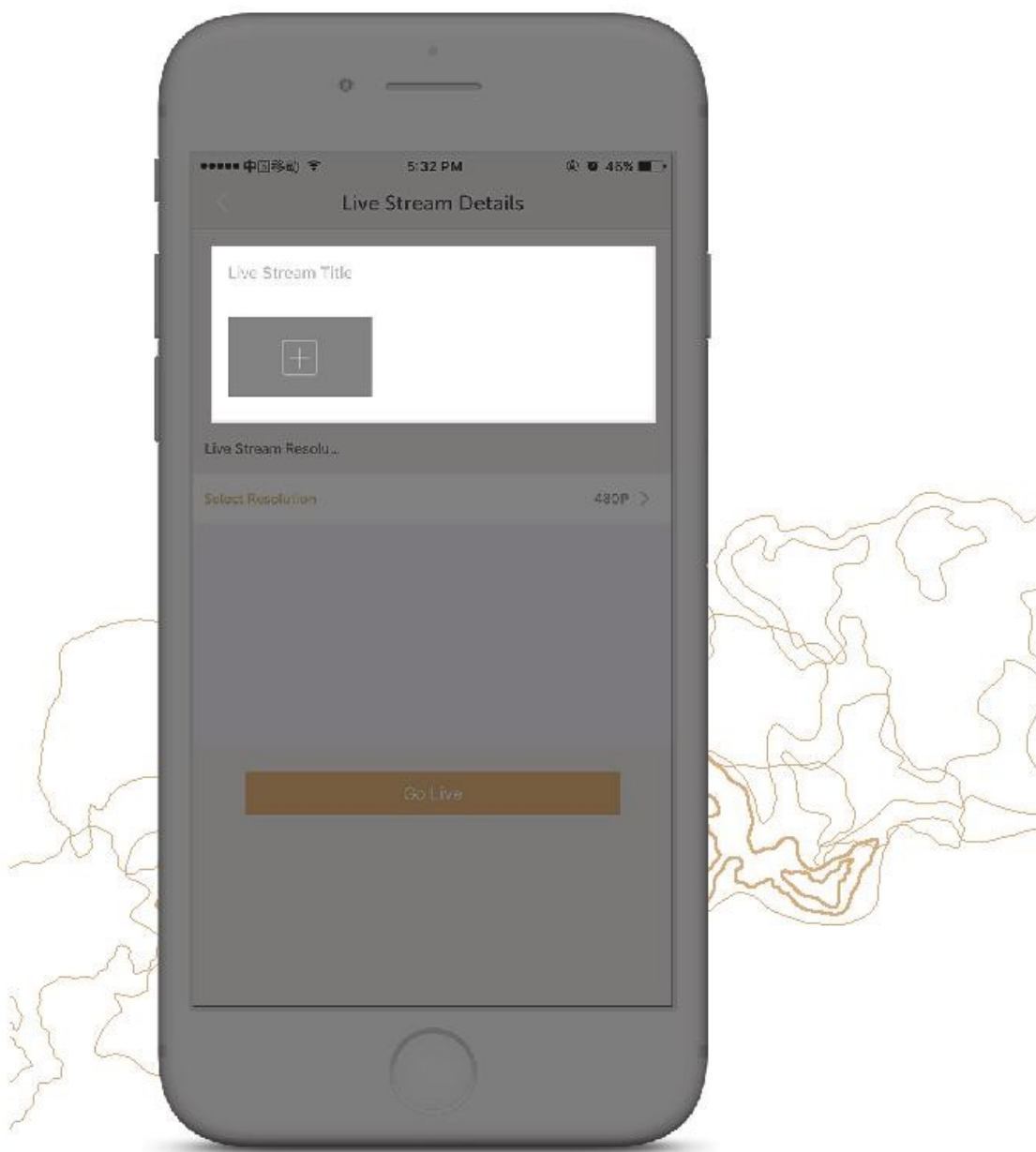
Als u nog niet bent ingelogd, voert u uw inloggegevens in of selecteert u 'Aanmelden' ('Sign Up') en volgt u de stappen om een nieuw Drift Life-account te maken.



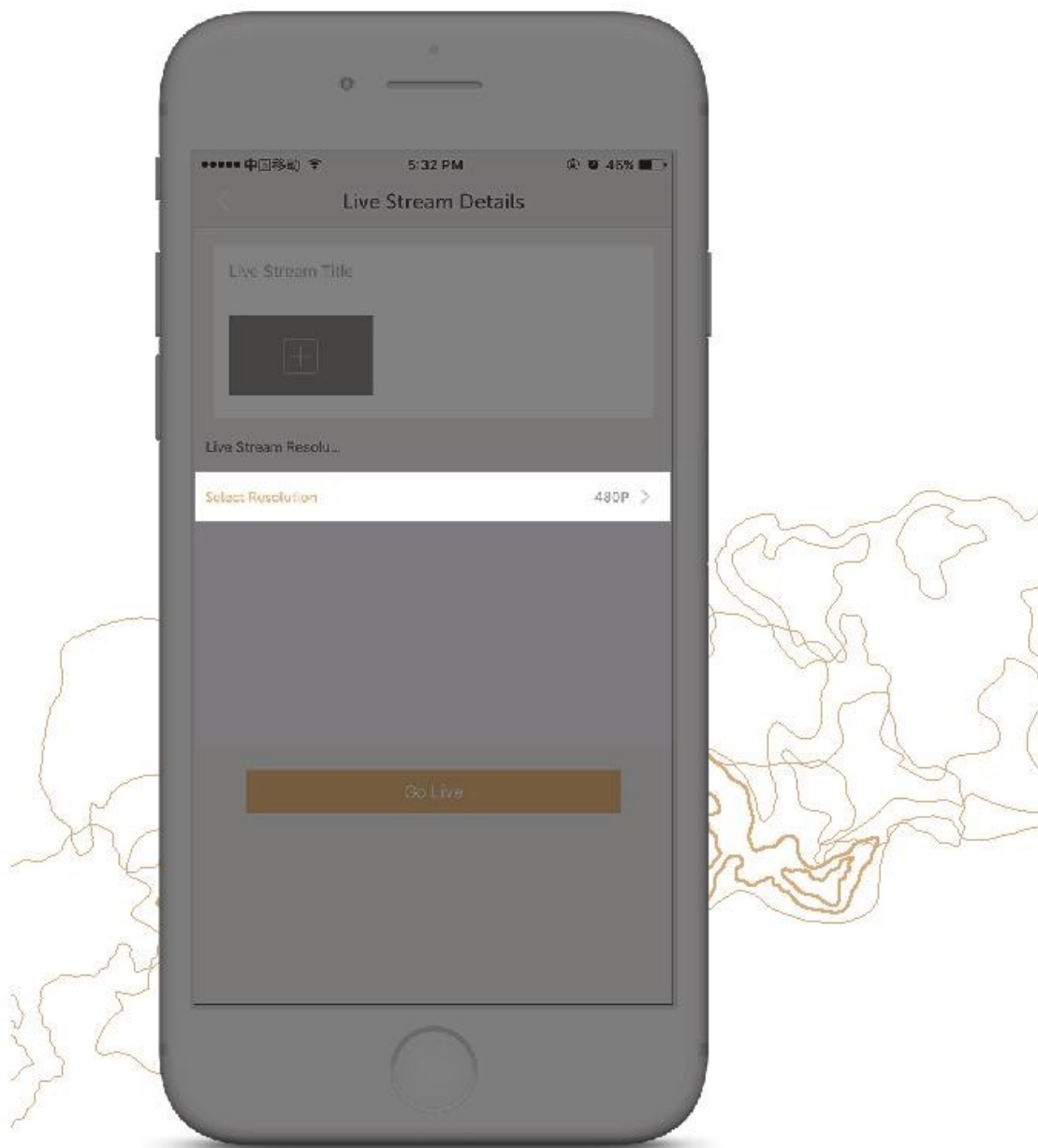
**Selecteer Ghost X
in het cameramenu**



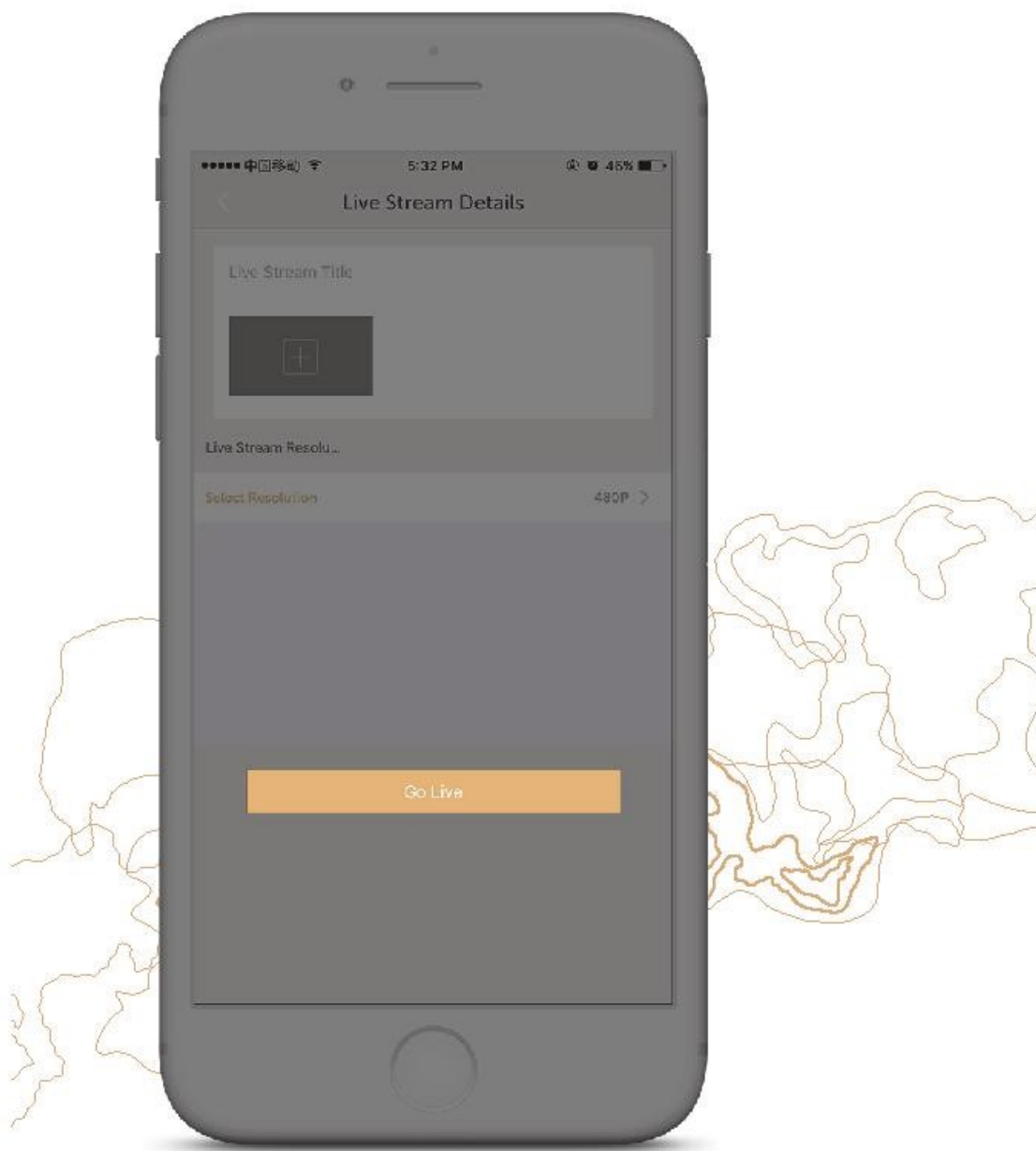
**Voer de naam van je wifi-netwerk
en wachtwoord in, tik op 'Volgende' (Next').**



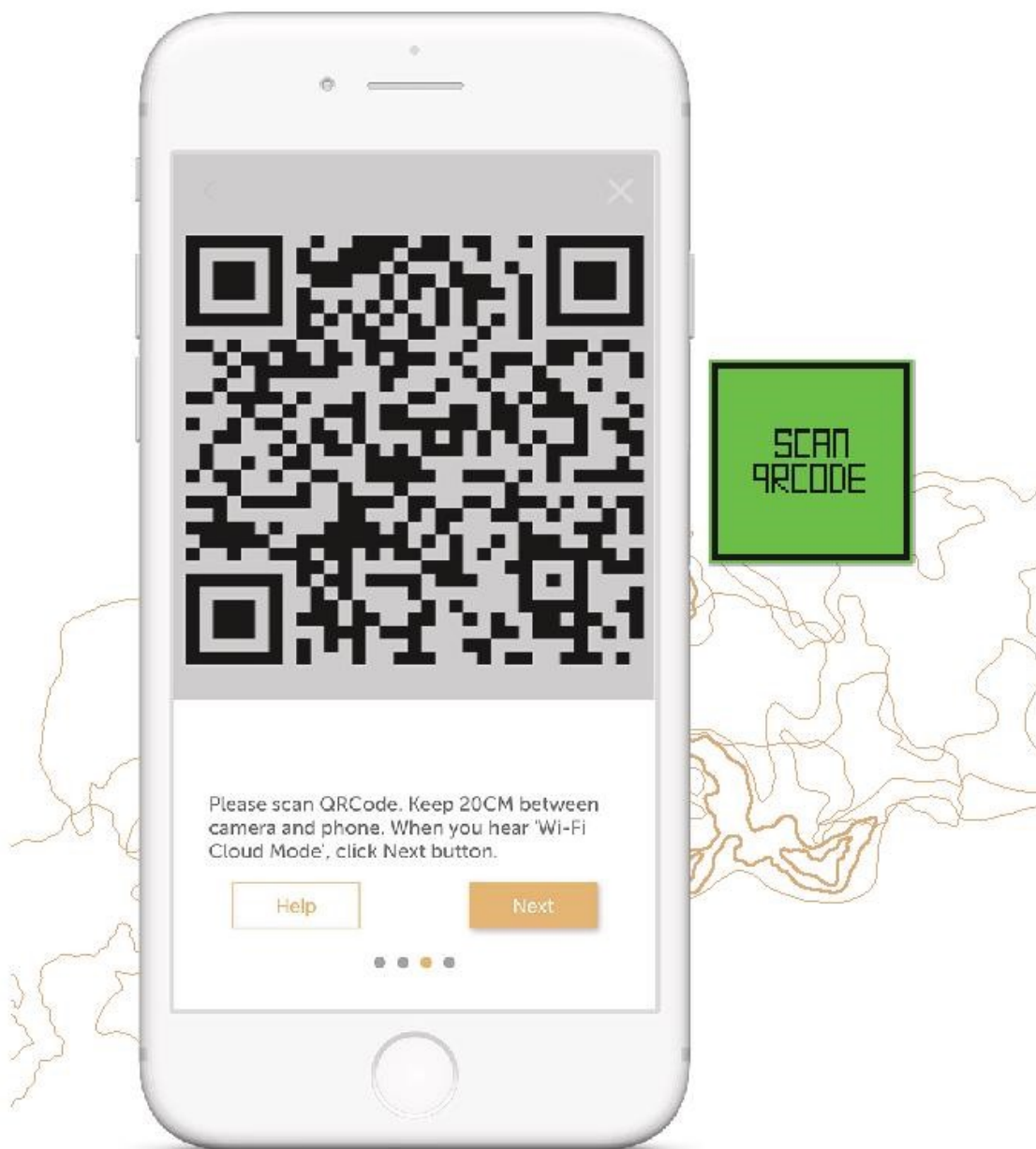
**Voer een titel in voor je livestream
en voeg een omslagfoto toe**



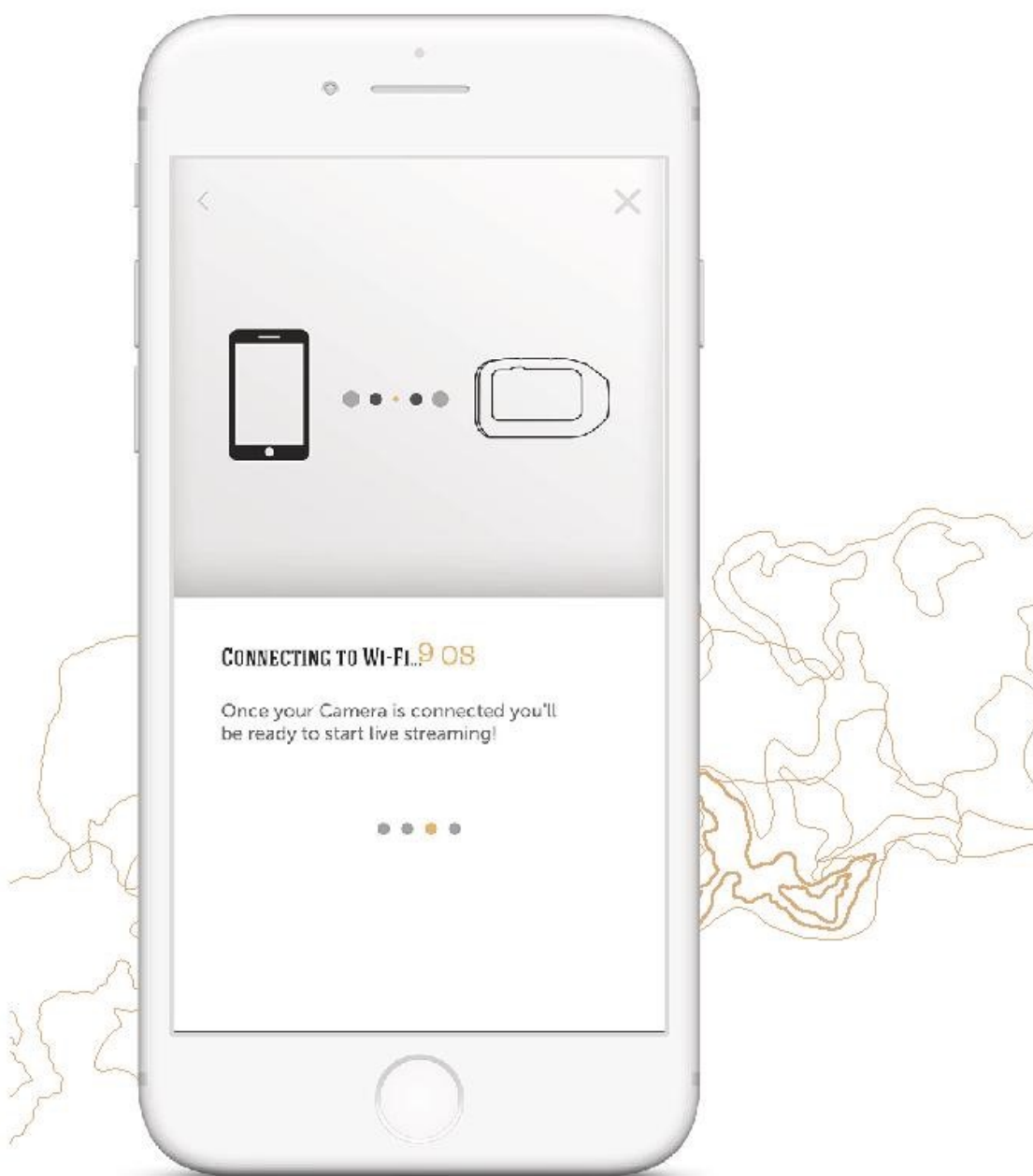
Selecteer de streaming resolutie. Hogere resoluties zorgen voor de best mogelijke beeldkwaliteit. Maar voor langzamere wifi-netwerken zal een lagere resolutie betrouwbaarder worden gestreamd.



Tik op 'Live gaan' ('Go Live') voor de volgende stap



Houd de middelste knop van de camera ingedrukt totdat "Start Scanning" wordt weergegeven op het scherm. Gebruik vervolgens de camera om de QR-code te scannen die wordt aangeboden door de 'Drift Life' app... Druk op "Volgende" ('Next').



Wacht tot je camera verbinding maakt. Nadat de verbinding tot stand is gebracht, wordt u naar de livestreampagina geleid.



facebook.com/driftinnovation



twitter.com/driftinnovation



instagram.com/drift_innovation



vimeo.com/driftinnovation



service@driftinnovation.com



[DRIFTINNOVATION.COM](https://driftinnovation.com)



GET
OUT
THERE
>>



www.ADREN.eu